

オブジェクト指向からの

贈り物

```
long a, b, x; で x = sqrt(a*a + b*b);
```

```
正答1: x = sqrt (( double )a * (double)a + (double)b * (double)b) ;
```

```
正答2: x = sqrt (( vast )a * ( vast )a + ( vast )b * ( vast )b) ;
```

まず Math の TYPE

もちろん $x^2 = a^2 + b^2$



C++ クラスライブラリ vast

64ビット整数の完全な型 (コプロセッサ対応)
C++ クラスライブラリ
その他
nint... 任意バイト整数の完全な型
nfloat... 任意桁数の浮動小数計算の型

今までのプログラムの「int」「long」「double」「float」を
「vast」「nint」「nfloat」に宣言し直すだけで、発見しにく
い斬あふれのバグを防ぐことができます

「まず Math の TYPE ソース付」 19,800円
64ビット整数、任意バイト整数、任意バイト浮動小数

「まず Math の TYPE」 12,800円
ソースプログラムなし

「まず Math の TYPE nint のみ限定版」 4,000円
任意バイト整数演算、ソースプログラム付 '95, 6月まで

まずMathいいTYPE

C++クラスライブラリ

C++言語では演算子のオーバーロードが可能になっていますので、予約語であるintやdoubleのようなコンパイラ内蔵の型のように独自の型を作り出すことができます。

『まずMathいいTYPE』では多倍長演算を内蔵の予約語と同様に自由に使用できる環境を提供します。組み込みライセンス料は不要ですので、お客様の製品に自由に『まずMathいいTYPE』を組み込むことができます。

また、実践的なクラス構築の学習にもご利用ください。

サポート型	特 徴	上位互換対象	応 用
vast	64ビット整数型 コプロセッサ対応 Btrieve 対応	long	2Gを越えるデータベースの レコードカウント long×longなどの桁あふれ防止 巨大な数値の取り扱い doubleでも精度不足の演算 変数の最適バイト数を求める場合 物理・数学プログラム
nint	任意バイト長の整数型 長さの異なるnint同士の演算可能	int	
nfloat	指数・仮数の任意バイト長の浮動小数型 doubleと同様の特殊関数をサポート 演算のオーバーフローにも対応	float double long double	

素数を求めるプログラム例

```
#include<iostream.h>
#include"¥math¥use¥nlist.h" //リストクラスのため
#include"¥math¥nint¥nint.h" //nintを使用する
unsigned short nint::DefaultByte=10;

class PData : public NList<PData> //クラス定義
{ public: //リストクラス
    nint data; //テンプレートの使用
    PData(PTYPE d){ data=d; }
};

int main(void) //実行メイン関数
{
    NListPack<PData> Chain; //テンプレートを利用
    nint Count=2; //素数の個数

    Chain.AppendList(PData(2)); //最初の素数
    for(nint pmtr=3;pmtr+=2) //pmter 素数パラメータ
    {
        nint p=(PTYPE)sqrt(pmtr);
        for(PData *L=Chain.GetFirst()
            ;(pmtr%(L->data))!=0;L=L->GetNext())
        {
            if(L->data>p) //素数判定と出力
            {
                Chain.AppendList(PData(pmtr));
                cout<<"個数="<<Count<<"¥t";
                cout<<"素数="<<pmtr<<"¥n";
                Count++; break;
            }
        }
    }
}
```

■ 対応コンパイラ

Borland-C++ ver 3.0 以上 (米) ボーランド社の登録商標です
Turbo-C++ ver 1.0 以上 (米) ボーランド社の登録商標です
MS-C ver 7.0 以上 (米) Microsoft社の登録商標です
Visual - C++ ver 1.0 以上 (米) Microsoft社の登録商標です

■ 対応OS

MS-DOS ver 3.1 以上 (米) Microsoft社の登録商標です
MS-Windows ver 3.0 以上 (米) Microsoft社の登録商標です

■ 対応CPU

80x86, Pentium, 又は互換CPU
 (米) Intel社の登録商標です

■ 組み込みライセンス

EXE ファイルへの静的リンク
 Windows ファイルでのDLLとしての使用
 ともにライセンス料は不要!

商品名

『まずMathいいTYPE ソース付き』 19,800円
 『まずMathいいTYPE』 12,800円
 『まずMathいいTYPE nintのみ』 4,000円

(95年6月までの期間限定)

販 売

開 発

MEGA TRADE

電話受付は月～金 10時～15時
 FAXは常時受付