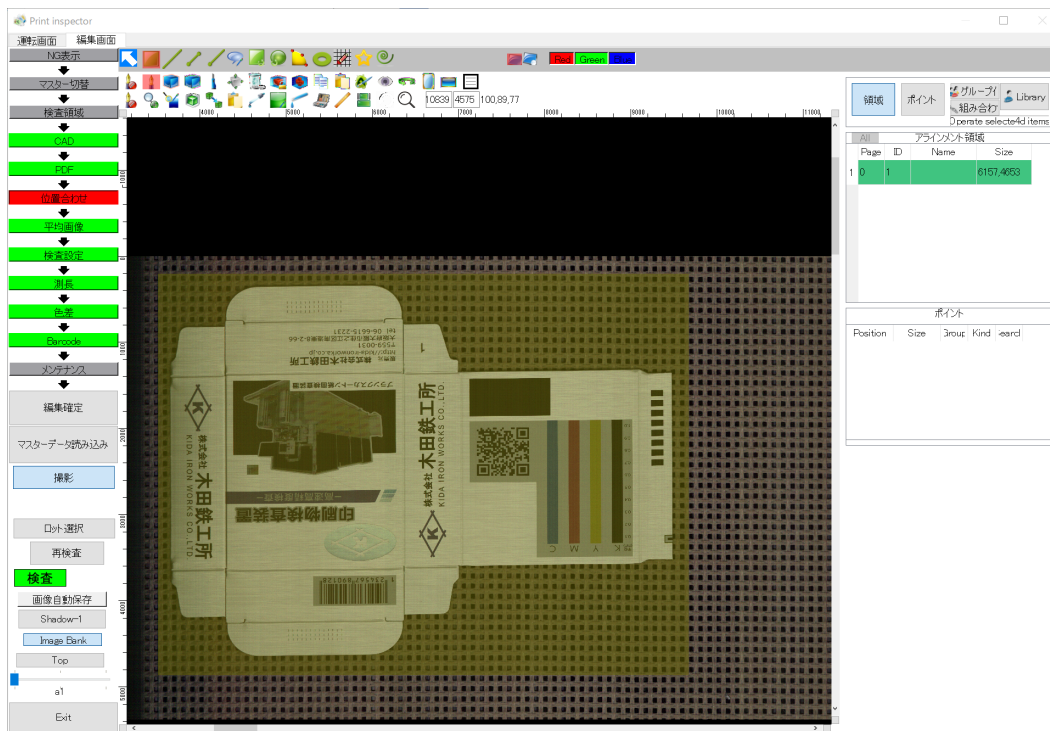


AlignmentLarge 説明書

作 成 者	株式会社メガトレード
作 成 日	2026 年 6 月 30 日
最終更新日	2026 年 6 月 30 日

位置合わせ



位置合わせには領域とポイントがあります。

領域 位置合わせ(アラインメント)する領域を設定します。複数設定可能で、4種類の優先順位を設定することができます。

ポイント 位置合わせ(アラインメント)で探索する領域を設定します。特徴点を設定します。

領域の作成

領域

ポイント

領域ボタンを押し下げた状態で位置合わせ(アラインメント)領域を描画します。通常はワーク全体になります。



領域を描画すると次のダイアログが表示されます

入力

エリア名前

ライブラリごとのアラインメント

Block Library

1

> test

New

FolderName Update

ID	名前
----	----

Double Click in Set/Reset

優先度

☐ グローバルアライメント(他のアライメントのみ)

☐ 高(BGA領域など)

☒ 中(一般)

☐ 低(部品合わせなど)

OK 削除 キャンセル

位置合わせ(アラインメント)エリアには名称、指定ライブラリ、優先度を設定できますが、通常はこのまま OK ボタンを押して領域を生成します。

●優先度

優先度の高い領域から位置合わせが実行されます。優先度の低い領域は、上位の優先度の領域に含まれるとき、上位の優先度の位置合わせ位置からの探索を行うことで、下位の優先度の領域の探索値を小さく設定することができます。

グローバルアラインメント: 通常は「外形」位置合わせの領域を表します。

高: グローバルアラインメントより低く、中より高い優先度の領域を表します。

中: 通常は「パターン」の位置合わせの領域を表します。

低: 中より低い位置合わせの領域を表します。

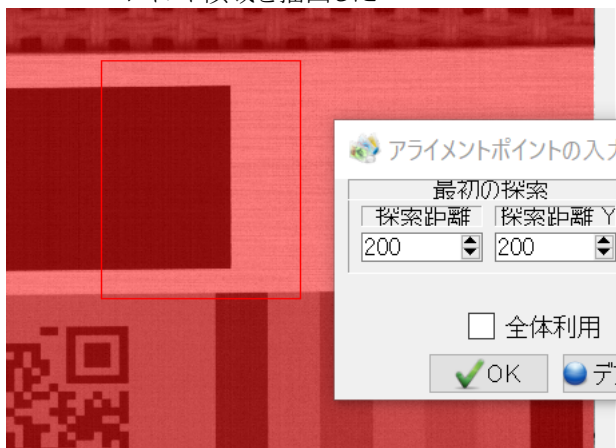
ポイントの作成



ポイントボタンを押し下げ、位置合わせ(アラインメント)領域を選択した状態で、特徴点(小領域)を描画します。

ポイントの形状は必ずしも四角形である必要はありません。

ポイント領域を描画した



アラインメントポイントの入力画面

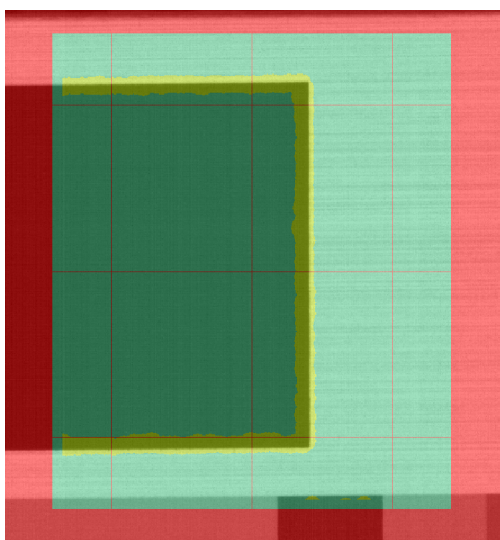
最初の探索		2番目の探索	
探索距離	探索距離 Y	探索距離 X	探索距離 Y
200	200	200	200

☐ 全体利用

グループ番号: 0

OK デフォルト キャンセル

描画するとこのようなダイアログが表示されます。探索領域を設定して OK ボタンを押します。



このように表示されれば OK です。

縦横に 1~3 本の赤い線が表示
変化の特に大きい部分が黄色く表示